* [About me](http://ctzahra.wordpress.com/about/)
* [blog prent](http://ctzahra.wordpress.com/blog-prent/)

**struktur dasar pemrograman**

Posted on *September 24, 2008*. Filed under: [dasar pemrograman](http://ctzahra.wordpress.com/category/kuliahku/dasar-pemrograman/), [kuliahku](http://ctzahra.wordpress.com/category/kuliahku/) |

**Dasar Membuat Program**

Struktur Program C :

Kepala

Judul program

Praprosesor (pengarah compiler)

Badan program

Nama fungsi

Deklarasi identifier (variable/konstanta)

Baris-baris pernyataan

**Struktur Program C**

Kepala

Judul program

Dapat ditulis baris yang berisi pernyataan sembarang

Diawali dengan tanda // atau /\*…..\*/

Praprosesor (pengarah compiler)

Berupa pernyataan #include

memberitahu kompiler agar dalam proses linking membaca file yang dinamakan file judul (*header file*), yaitu file yang diantaranya berisi deklarasi fungsi dan definisi konstanta.

ditandai dengan ekstensi .h

Bentuk umum #include

#include <namafile.h> atau

#include “namafile”

Badan program

Fungsi

Deklarasi variabel/const(identifier)

Baris-baris pernyataan

Baris-baris komentar

**Badan Program : Fungsi**

Sebuah program berisi beberapa fungsi

Minimal terdapat fungsi main() dalam sebuah program

Nama fungsi selain fungsi main() ditulis sembarang

Diawali dengan { dan diakhiri dengan }

Bentuk penulisan

TypeFungsi Namafungsi (parameterFungsi)

Jika sebuah program terdiri lebih dari 1 fungsi, maka fungsi main() dapat dituliskan pada awal atau akhir sebuah program.

**Badan Program : Deklarasi variabel/konstanta (identifier)**

Mendeklarasikan semua variabel/konstanta yang digunakan

Menggunakan sembarang notasi (huruf/karakter) max 32 karakter

diawali dengan huruf (A .. Z, a .. z) atau karakter garis bawah ( \_ ).

Selanjutnya dapat berupa huruf, angka (0 .. 9), karakter garis bawah, atau tanda dolar ($)

Tidak menggunakan kata kunci dalam compiler C

Bentuk pendeklarasian : *tipe daftar-peubah;*

memberikan nilai ke suatu peubah :*peubah = nilai;*

**Daftar Kata-kunci pada Turbo C**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| asm  auto  break  case  catch  cdecl  char  class  const  continue  \_cs  default  delete  do  double | \_ds  else  enum  \_es  \_export  extern  far  float  for  friend  goto  huge  if  inline  int | interrupt  \_loadds  long  near  new  operator  pascal  private  protected  public  register \_regparam  return  \_saveregs  \_seg | short  signed  sizeof  \_ss  static  struct  switch  template  this  typedef  union  unsigned  virtual  void  volatile  while |

**Tipe Data**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Type** | **Size**  (bits) | **Range** |
| unsigned  char  enum  unsigned int  short int  int  unsigned  long  float  double  long double  near pointer  far pointer | 8  8  16  16  16  16  32  32  32  64  80  16  32 | 0 to 255  -128 to 127  -32,768 to 32,767  0 to 65,535  -32,768 to 32,767  -32,768 to 32,767  0 to 4,294,967,295  -2,147,483,648 to 2,147,483,647  3.4 ^ 10-38 to 3.4 ^ 1038  1.7 ^ 10-308 to 1.7 ^ 10308  3.4 ^ 10-4932 to 1.1 ^ 104932  Not applicable  Not applicable |

**Badan Program : Baris-baris pernyataan**

Berisi baris-baris instruksi

Terdiri atas operan, operator (simbol atau kata yang dapat digunakan dalam program untuk melakukan suatu operasi atau manipulasi), komputasi, input dan output data

Operator aritmatik, operator manipulasi bit

**Operator Aritmatik dan Manipulasi Bit**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tertinggi**  **Terendah** | **++ —**  **- (*unary minus*)**  **\* / %**  **+ –** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Operator** | **Operasi** |
| **<<**  **>>**  **&**  **!**  **^**  **-** | **Geser bit ke kiri**  **Geser bit ke kanan**  **Dan (AND)**  **Atau (OR)**  **XOR**  **NOT (kompleen)** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tertinggi**  **Terendah** | **-**  **>> <<**  **&**  **^**  **!** |

**Format string kontrol**

|  |  |
| --- | --- |
| Format | Fungsi untuk menampilkan |
| %d  %ld  %u  %x  %f  %lf  %e  %c  %s | bilangan bulat (integer)  long integer  unsigned integer  hexadesimal integer  float (bilangan pecahan)  double float  float tipe exponen menggunakan e  karakter  string |

**Badan Program : Baris-baris Komentar**

Baris yang berisi keterangan-keterangan mengenai per baris program

// untuk komentar satu baris

/\* untuk komentar lebih sebaris \*/

Tidak akan ikut dikompilasi

**Example**

/\*Program pertamaku

menuliskan kata welcome\*/

#include<stdio.h>

void main()

{

printf(“Welcome”);

}

<http://ctzahra.wordpress.com/2008/09/24/struktur-dasar-pemrograman/>